

46. Vuosikerta

Sössö

1|15

Aalto-yliopiston Sähköinsinöörikilta ry
The Guild Magazine of Aalto SIK



1 | 2015
46. vuosikerta

Julkaisija:

Aalto-yliopiston
Sähköinsinöörikilta ry

Verkossa: <http://sik.ayy.fi/>
Postiosoite: PL 13000,
00076 AALTO

Päätoimittaja:

Mari Porko
mari.porko@aalto.fi

Toimitus:

Aliisa Pietilä
Erika Forstén
Iida Salmivesi
Juhani Heinonen
Milla Kivioja
Niko Nuutinen
Sofia Suutarinen
Ville Välikylä

Vierailevat:

Jaakko Peni, Johanna
Vesterinen, Ilkka Oksanen, Ville
Kapanen, Saara Hyrkkö, SIKH15

Kannet:

Kannet: Mari Porko
Sisäkansien kuvat: Anni Parkkila,
Jyri Lind, Väinö Mäntylä

Taitto:

Ville Välikylä
Juhani Heinonen
Erika Forstén

Painopaikka:

Painotalo Casper Oy, Espoo

Painos:

200

Palaute ja verkkolehti:

sik-sosso@list.ayy.fi
<http://sik.ayy.fi/sosso/>
<http://www.sosso.fi/>

ISSN:

ISSN-L 0785-1707
ISSN 0785-1707 (Painettu)
ISSN 1798-1727 (Verkkolehti)

Äärirajoilla

"Anything is possible, you only have to try."

Siinä on hyvä lause, jota ainakin itseni sopisi soveltaa hieman useammin. On ihan terveellistäkin haastaa itsensä tekemään asioita, jotka eivät osu ihan sille omalle mukavuusalueelle. Toisaalta on myös ihan okei vähän jännittää samoja asioita, kunhan lopulta päätyy kuitenkin rikkomaan omia rajojaan. Usein ne kaikista pelottavimmat jutut tuppaaivat samalla olemaan niitä, joista oppii eniten.

Näitä asioita kertosin päässäni kun viime syksyn kähmyissä esitin kiinnostukseni päätoimittajan hommaa kohtaan. En ehkä sovi aivan siihen perinteisimpään stereotypiaan sähköinsinööriktalaisesta, sillä en vielä kolmantena opiskeluvuotenaikaan ole omaksumut irkkiä viestintäkanavakseni, vaan viihdyn paljon paremmin vaikka WhatsAppissa tai Instagramissa. Muun muassa tästä syystä hallitushomma tuntui etukäteen erittäin hurjalta idealta. Kiltahommiin lähtemiseen ei onneksi ole muita kriteereitä kuin innostus tekemistä kohtaan. Toivottavasti tämä innostus välittyy kauttani myös tämän vuoden lehtiin. Lehtien tekemisessä mukana on tietysti myös Sössön maaginen toimitus, joka esittäytyy maailmalle sivulla 14.

Sössö on perinteisesti toimituksensa näköinen, mutta myös lukijoiden antama palaute on otettu huomioon. Näinpä voin ilokseni ilmoittaa, että paljon toivottu ja pelätty *Nikon vitsinurkka* tekee debyyttinsä tässä lehdessä sivulla 30.

Rikkokaa tekin rajojanne!

Mari



Kuva: Anni Parkkila

Sisällysluettelo

3	Pääkirjoitus
5	Puheenjohtaja
6	Patruuna
8	Sössö testaa: Kiltahuoneet
12	Kipparit testaa: Pelejä
14	Sössötoimikunta
16	Hallitus esittäytyy
20	Sössöpolitan: Näin selviät puhumalla
22	Mikä politiikassa mättää, Saara Hyrkkö?
24	Kristiida testaa Oktoberfestin
28	Øhlhäfv
30	Niko kertoo vitsejä

Ajankäytöstä

Uusi vuosi ja uudet toimijat ovat taas aloittaneet killassa. Yleensä näin alkuun tehdään kaikkea suurella innostuksella ja yhtäkkiä aika ei enää riitäkään, kun pitäisi vielä päästä kurssitkin läpi. Tässä muutama vinkki ajanhallintaan:

1. Käytä tehtävälistaa. Muistat paremmin, mitä kaikkea sinun pitää tehdä. Lisäksi tehtävälista voi antaa työskentelylle yleensä paremman fokuksen, kun poimit listalta yksittäisiä tehtäviä eluviivattavaksi.

2. Käytä kalenteria ja merkitse kaikki yhteen kalenteriin, jotta pysyt kärryillä mitä menoa sinulla on milloinkin. Samalla voit helposti tarkistaa kalenteristasi mille päivälle voit sopia lisää ohjelmaa.

3. Varaa paljon aikaa vieville asioille reilusti omaa aikaa ja keskity silloin siihen mitä teet. Kahdeksan kertaa vartin työskentely HC-tason Matlab signaalitehtävien parissa: olet saanut avattua kurssin noppa-sivut, luettua ensimmäisen tehtävän, avattua Matlabin, huudettua päänsisäistä perkelettä, avattua luentomateriaalin, ihmeteltyä kaavoja ja suljettua kaiken - kahdeksan kertaa. Sen sijaan kahdessa tunnissa kaverin kanssa intensiivisellä parityöskentelyllä voisit olla jo valmis, tai ainakin useamman tehtävän pidemmällä.

4. Vinkit tehokkaampaan sähköpostin käyttöön: Ota käyttöön automaattiset lajittelut eri kansioihin. Varsinkin suurella sähköpostin määrällä lajittelu tuo selkeyttä ja löydät etsimäsi helpommin. Toinen vinkki on vastata sähköposteihin heti, jos suinkin mahdollista. Harvoin keksit parempaa vastausta seuraavana päivänä kuin minkä olisit voinut antaa heti ja säästää molempien aikaa.

5. Syö ja nuku säännöllisesti. Ajatus kulkee ja jaksat paremmin. Myös säännöllinen liikunta auttaa jaksamaan.

Puhis special: Joissain tehtävissä on hyvä delegoida rohkeasti tehtäviä – opiskelussa kuitenkin harvemmin.

Kirjoittaja itse ei vielä vuoden alussa hallinnut kaikkia ajankäyttöä tehostavia keinoja, mutta on kehittymässä hyvää vauhtia.

Jaakko Peni
Puheenjohtaja





Kuva: Anni Parkkila

Kiltapatruunan aakkoset

Kirjoittaja: Johanna Vesterinen

Kiltapatruuna on vanha jäärä, joka toimii killan varamuistina kokemusten synnyttämien suurten rinta-äänien turvin. Tänä vuonna minä olen se fossiili, ja siksi satuilen Sössöön pitkin vuotta aiheelliseksi katsomistani tuohduttavista ja vähemmän tuohduttavista asioista. Tulin aikoinaan Teknilliseen Korkeakouluun, mutta valmistun Aalto-yliopistosta. Paljon on siis tapahtunut vuosien varrella ja ajattelinkin nyt kertoa teekkariurani oleellisista asioista aakkosilla.

Aalto
Bingo, laiva-
C-ohjelmoinnin peruskurssi (AS-0.1103)
DI-tutkinto
Elektroniikka
Fuksikapteeni
Goom (ei enää ikinä)
HTMK'10 <3
ISOhenkilö
Jäynä

Kiltis
Laskarit
Maari
Noppa
Opintotuki
Potentiaalin Tasaus 92 (itte tein!)
Qulombi (spurdo spärde :--D)
Radiodiodi
Sitsit
TKK
U=RI

Valtuusto
Wappu
X-Burger
Yoshi's Island

Zillis
Åtaniemi
Ämeräntaival 11
Öhlhäfv

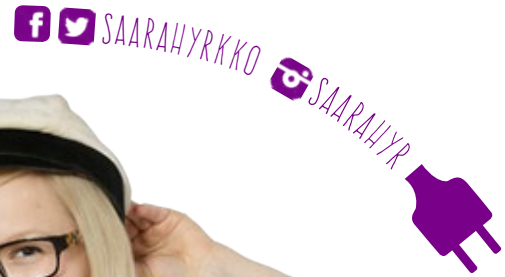


Kiltapatriuna
elementissään, eli
monttu auki

Kuva: Joonas Helistén



MAINOKSEN ON MAKSANUT EHDOKAS ITSE.



SAARA HYRKKÖ

FUKSIKAPTEENI 2008 - KANSANEDUSTAJA 2015?



Sössö testaa: Kiltahuoneet

Teksti: Juhani Heinonen & Niko Nuutinen

Kuvat: Juhani Heinonen

*Sössön toimitus kävi testaamassa millaisia vapaa-ajan viettomahdollisuuksia muut koulumme killat tarjoavat **jäsenilleen** kiltahuoneen muodossa. Arvosteluasteikkona on tuttu ja turvallinen [0-5]pilliä.jpg.*

Otaniemen kiltahuoneiden sijainnit kartalla:

(1)SIK, (2)Inkubio, (3)MK, (4)IK, (5)KIK, (6)FK, (7)AS, (8)Prodeko, (9)Athene, (10)TIK, (11)VK, (12)KK, (13)PJK, (14)AK.



SIK

Sijainti: Otakaari 5 A, vahtimestarien kopista eteenpäin.

Tarjoilut: Kahvi, tee, maito, sokeri, hunaja, karkkikone, power-king.

Viihde: Liero! Shanghai! Kaksi irkkikonetta, lukuisia lehtiä (mm. Aku Ankka, Cosmopolitan, Hesari,...), Xbox, TV.

Sisustus: Pari mitä mukavinta sohvia, muutama löydetty tien-viitta, kehystetyt kuvat hallituksista ja iso killan logo seinällä. Lasikaapissa fuksipääainedokumentteja sekä vuosijuhlahahjoja. Kaapin päällä Genelecit.



Yleisilmapiiri: Miellyttävä, päiväsaikaan melko ruuhkainen ja melulainen. Sikarihuone on rauhallisempi, mistä löytyy mm. jukeboksi ja nahkasohvat.

Muuta huomioitavaa: Juhlamokka tummapaahatto. Sohvilla on yleensä joku N:n vuosikurssin tieteenharjoittaja nukkumassa. Aukioloaikojen ulkopuolella hallituksella pääsy kulkukortilla sisään.

Arvostelu: **neljäpilliä.jpg**

Inkubio

Sijainti: Otakaari 5 A, vahtimestarien kopista oikealle.

Tarjoilut: Kahvi, tee, suklaata, nuudeleita, pussikeittoja, välillä rahkaa.

Viihde: Wii, Playstation2, isommat kaiuttimet kuin SIK:lla, kaksi irkkikonetta, MTG-kortit, kimble.

Sisustus: Muutama sohva, seinällä pari (mies)kalenteria.



Yleisilmapiiri: Tilavan oloinen, avara. Ihan OK Feng shui.
Muuta huomioitavaa: SIK:n kiltahuoneen vieressä, lähempänä vessoja. Kulkupolitiikka käytännössä sama. Arkipäivänä klo 14.10 ei nukkuvia Niä. Presidentti.
Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

MK

Sijainti: Otakaari 3 A, ovesta heti vasemmalla ennen auditoriota.
Tarjoilut: Kahvi, tee, RIL-karkkeja.
Viihde: JVC-ghettoblasteri, hesari, Aku Ankka, kaksi irkkikonetta, Monopoli.
Sisustus: Pari erittäin mukavaa sohvaa, pari fatboyta, seinällä muutamia valokuvia sekä tussitaulu.
Yleisilmapiiri: Valkoisen paljas, vähän jännä Feng shui. Hieman



levoton.
Muuta huomioitavaa: Juhlamokka tummapahto (ilmainen), kyseinen kiltahuone saatu syksyllä 2014 ja se on vaiheessa vielä. MK:lla on toinenkin kiltis ns. huitsin nevadassa. (Gent). Klo 15.30 ei nukkuvia Niä. Pääsy ainoastaan laffan aukioloaikaan.
Arvostelu: **yksipilliä.jpg**

IK

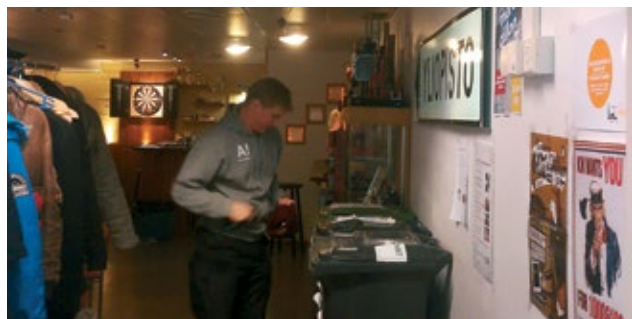
Sijainti: Rakentajanaukio 4 A, pääovesta suoraan eteenpäin.
Tarjoilut: Kahvi, tee, maito, karkkikone.
Viihde: JVC-ghettoblasteri, kaksi irkkikonetta, Wii, Playstation1, Kimble, useita lautapelejä, pelikortit, onkiLollo.
Sisustus: Pari sohvaa, isohko ilmoitustaulu, tiskikone.
Yleisilmapiiri: Kotoisa, ei kauheasti tungosta. Siisti tiski.



Muuta huomioitavaa: Kulta Katriina, omat kahvikupit, alastonkalenteri.
Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

KIK

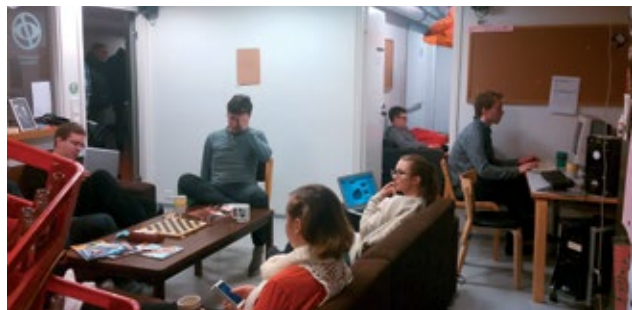
Sijainti: Otakaari 4, ruokalaa vastapäätä.
Tarjoilut: Kahvi, tee, maito, sokeri.
Viihde: Mediatietokone (Spotify, Youtube), Darts-taulu, kuulemma lautapelejä varastossa, kolme irkkikonetta, pienet Genelecit seinällä.
Sisustus: Iso pyöreähkö pöytä opiskeluun, baaritiski erottaa keittiön muusta tilasta. Medianurkassa muutama nahkasohva ja -nojatuoli. Hyllyillä lukuisia pokaaleja (Akateeminen Wartti, pilkkikiipailu), tiskikone.
Yleisilmapiiri: Yleisesti ottaen mukava ja tilava. Ihan jees Feng



shui.
Muuta huomioitavaa: Rainbow, ilmainen. Aukioloaikojen ulkopuolella pääsy kulkukortilla (hallitus, IE). Ni kuuluvat sisustukseen, ei havaittu nukkuvia klo 13.00.
Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

FK

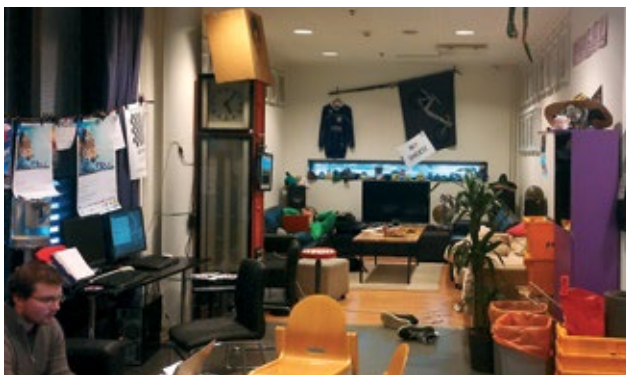
Sijainti: Otakaari 1 D (Pääovi, Päärakennus), Cafe Elissan portaat alas.
Tarjoilut: Kahvi, tee, suklaata, välipalakeksejä, powerking, puuroa, nuudeleita, kesäisin jäätelöä.
Viihde: Genelecit seinällä, videotykki, shakkilauta, pentis(=tetriss+1), spurgux, kaksi konetta em. tarkoituksiin.
Sisustus: Kunnon keittiö, pari divaanisohvaa. Ankean huoneen katossa hauki (hai), aaltopöytä.
Yleisilmapiiri: Suht mukava, välillä tulee ahdasta.



Muuta huomioitavaa: Rainbow, ilmainen. Ulkopuolella erillinen opiskeluhuone ja käytävästä "vallattu" lisäpöytiä. Kulkukortteja ~20, ei rajoitusta oleskeluun. Suihku. Klo 13.20 ei nukkuvia N:iä. Arvostelu: **neljäpilliä.jpg**

AS

Sijainti: Otaniementie 17, oma ovi pysäköintialueen puolelta. Tarjoilut: Kahvi, tee, maito, pitkä lista ruokaa ja juomaa. Viihde: Lehtiä (Cosmo, AA, Tiede, jne.), n. 70 lautapeliä, viisi irkkikonetta, PS3, NES, Xbox, metromatopeli, Spidermanpeli, TV, 4.0-kaiuttimet. Sisustus: Sohvia, pari pöytää pelailua ja opiskelua varten, seinällä mm. Stimulaatioiden mainosjulisteita kehyksissä. Che Guevara -lakana, tiskikone, irtouuni kahdella keittolevyllä. Tyttökalenteri. Yleisilmapiiri: Yleensä hyvin tilaa, viihtyisä.



Muuta huomioitavaa: Juhlamokka, Moccamaster. Kulku kaikilla kiltalaisilla 24/7 (laku), Killalla on oma palvelin, ja rakentelukamoja löytyy. Ei nukkuvia N:iä 12.50, mutta noin vartin kuluttua yksi nukahti kesken haastattelun. Arvostelu: **viisipilliä.jpg** Toimitus suosittelee!



Prodeko

Sijainti: Otaniementie 17. Tarjoilut: Kahvi, tee, maito. Kuulemma syötävää tulossa. Viihde: Biljardipöytä, PS1, joitakin lehtiä (Cosmo, Time, Economist), kaksi TV:tä, pienet Genelecit, pelikortit, lautapelejä. Sisustus: Mukavasti sohvia, avara. Seinällä iso ilmoitustaulu.



Yleisilmapiiri: Feng shuihai: killan värit vähän jännästi edustettuina (kaikki mahdolliset ja mahdollottomat värit löytyvät sohva-tyynyistä. Ilmapiiri mukavan yllätynyt ja seurallinen. Muuta huomioitavaa: Tumma presidentti, ilmainen. Kulku kaikilla kiltalaisilla 24/7 (laku), pääsy myös viereiselle punttikselle. Limuautomaatti on tyhjä. Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

TIK

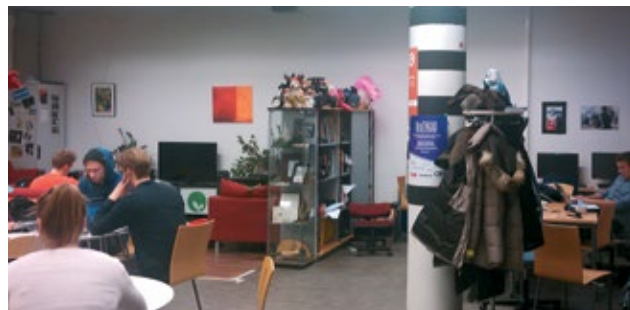
Sijainti: Konemiehentie 2, T-talon pääsisäänkäynnistä oikealla, paniikin takana. Tarjoilut: Kahvi, tee, karkkikone. Viihde: Retropelikone, neljä irkkikonetta, NES, SNES, Xbox, Dreamcast, PS2, C64, Amiga jne., runsaasti lautapelejä. Sisustus: Sohvia, tilaa on hyvin. Yleensä ei tule ahdasta. Runsaasti kaappeja seinillä.



Yleisilmapiiri: Mukavan rauhallinen ja hiljainen Feng shui, Yrjönkatu löytyy. Muuta huomioitavaa: Juhlamokka. Tietokillan sivuilla on hyvä kiltahuoneen esittely, tosin hieman vanhentunut: <http://tietokilta.fi/kilta/kiltahuone>. Klo 14.30 ei nukkuvia N:iä. Kulku 24/7 kiltahuoneelle kaikilla kiltalaisilla (laku). Arvostelu: **neljäpilliä.jpg**

Athene

Sijainti: Konemiehentie 2, pääovea vastapäätä. Tarjoilut: Kahvi, tee, thaicubeja, jäätelöä, karkkia, nuudeleita. Viihde: "Salee xbox", söpöt 2.1 Genelecit, lautapelejä. Sisustus: Muutama sohva, pari pöytää sekä tuoleja. Seinällä kaksi taulua, satunnaisia julisteita ja mainoksia.



Yleisilmapiiri: Tilaa todella hyvin, hyvä ilmastointi. Kuulemma hiljaista.

Muuta huomioitavaa: Reaktorin oma paahto, ilmaista. Kahvimylly. 14.45 ei nukkuvia N:iä. Kulkupolitiikka ks. TIK

Arvostelu: **kaksipilliä.jpg**

VK

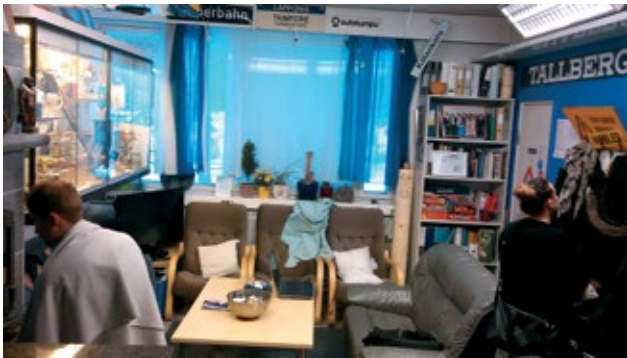
Sijainti: Vuorimiehentie 2, "Sun Deck".

Tarjoilut: Kahvi, tee.

Viihde: Tulitikkurasia ääntä varten, NES, muutama lautapeli, tietokone takassa, Spotify, muutama lehti (mm. TM & Cosmo).

Sisustus: Pari sohvaa sekä mukavaa tuolia, pieni TV, lasivitriini vuosijuhlahalajoille, vaihtelevasti päivittyvä kuvagalleria, löydettyjä tienviittoja, Yrjönkatu jatkuu TIKin kiltahuoneelta. Baaritiski. Uuni, hella ja mikro.

Yleisilmapiiri: Melko kodikas, jonkinlainen Feng shui.



Muuta huomioitavaa: Juhlamokka, takahuoneessa raadin toimisto. Klo 12.00 ei nukkuvia N:iä.

Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

KK

Sijainti: Kemistintie 1, Pääovesta vahtimestarin kopin takana.

Tarjoilut: Kahvi, tee, ehkä energiajuomaa.

Viihde: Corona, lautapelejä, PS1, PS2, NES, SNES, Sega Megadrive, tosi pienet Geneleci, marjapussi, Tetris.

Sisustus: Pari punaista sohvaa, punainen seinä, punainen Moccamaster, hyllyjä palkinnoille ja vuosijuhlahalajoille. Mikro.



Yleisilmapiiri: Melko rauhallista, kohtuullisen harmoninen Feng shui. Joskus tulee ahdasta.

Muuta huomioitavaa: Juhlamokka. Katossa hirtetty jänis. Webcam. Kulkuväline vain hallituksella aukioloaikojen ulkopuolella (laku). Klo 13.15 ei nukkuvia N:iä. Kello tarkoituksella 5 min edellä.

Arvostelu: **kolmepilliä.jpg**

PJK

Sijainti: Tekniikantie 3, Puu2-rakennuksen I-siivessä.

Tarjoilut: Kahvi, tee, limsaa, karkkia, popcornia.

Viihde: Kimble, minikoris, minibilis (tasku), sähköshokkilaite, Juopuun vuosikertoja. TV, 4 kaiutinta, PS1 ehkä tulossa, pelikortit.

Sisustus: Yksi nahkasohva, pitkä puinen pöytä sekä kirjahylly. Kunnollinen keittiö. Katossa valoreikä. Seinällä Suomen kartta ja tyttökaleri. Kuollut puunkaltainen kasvi ruukussa.



Yleisilmapiiri: Vähän opiskelijoita, ei tule ahdasta. Sisustuksessa käytetty puuta.

Muuta huomioitavaa: Juhlamokka, kahdesti laukeava. Pääsy vain hallituksella aukiolon ulkopuolella. Sijaitsee ns. huit helvetissä, ja on aika piilossa.

Arvostelu: **kaksipilliä.jpg**

AK



Sijainti: Metallimiehenkuja 3, ovi länteen, bussipysäkin takana.

Tarjoilut: ???

Viihde: ???

Sisustus: Ikkunasta näkyi pöytä, ehkä pallomeri.

Yleisilmapiiri: Pimeä, sulkeutunut.

Muuta huomioitavaa: Klo 14.20 ovi oli kiinni, eikä paikalla ollut ketään. :(

Arvostelu: **nollapilliä.jpg**

Kipparit testaa: Pelejä

Teksti: Ville Kapanen ja Ilkka Oksanen | Kuvat: Anni Parkkila

Tällä kertaa kipparit aloittivat treenaamisen 27.3. ESO:lla järjestettävää peli-iltaa varten. Tsekkaa arvostelut ja löydä juuri sinulle sopiva peli!

Settlers of Catan

Kesto: noin 75min

Pelaajia 3-4

Ilmestyessään 1995 Settlers of Catan, eli tuttavallisemmin Cettlers of Satan, aloitti niin sanottujen saksalaislautapelien uuden tulemisen. Peli onkin saavuttanut valtavan suosion ja sitä on myyty kymmeniä miljoonia kappaleita ympäri maailmaa. Peli on hyvin helppo omaksua jo ensimmäisellä pelikerralla, ja peliin tuovat vaihtelua sen satunnaiselementit, joiden voimalla peli kestää enemmänkin kulutusta. Pelin ideana on saada rakennettua pelilaudalle muita pelaajia nopeammin teitä ja kyllä kymmenen voittopisteen arvosta. Rakentamiseen vaaditaan eri resursseja, joita pelaajat saavat kyllänsä sijainnin sekä noppatuurin perusteella. Resurssien kauppaaminen pelaajien kesken muodostaakin varsin suuren osan pelistä.

Ile: Ennako-odotuksia peliä kohtaan ei juuri ollut, ja ensimmäinen pelikerta ei antanut aivan parasta kuvaa, sillä jos heti alkupelistä jää jumiin huonoille paikoille

ilman resursseja, loppupeli on varsin tylsä. Muutamalla lisäkierroksella nihkeys peliä kohtaan kuitenkin hälveni. Peli on lopulta varsin mahtava tasapainoilu oman taktiikan pelaamisen ja kavereiden suunnitelmien hiekoittamisen kanssa. Yllättävää kyllä kaverin muihin kuseminen tässä pelissä ei välttämättä edes satuta omaa peliä.

Ville: Odotukset Catania kohtaan olivat suuret, ja se on testatuista peleistä ainoa, jota ei ole ennen tullut pelattua. Catan lunasti maineensa vakuuttavasti ja jäi testien jälkeen ehdottomaksi suosikiksi. Osa tästä lienee uutuuden viehätystä, mutta uskon, että Catan jaksaa pitää otteessaan pidempäänkin. Cataniin pääsee jo ensimmäisellä pelikerralla harvinaisen helposti mukaan. Säännöt oli käyty läpi hyvin nopeasti, ja missään vaiheessa peliä ei tuntunut siltä, että tulee turpaan, koska ei tunne peliä riittävän hyvin. Pelissä myös sopivasti ns. kaverin muihinkusemiselementtejä ja lampaita.



5/5 "Ihan parsa"



Shanghai!

Kesto: noin 90min

Pelaajia 3-6

Shanghai on killan "virallinen" korttipeli, jota ikävä kyllä näkee pelattavan vuosi vuodelta vähemmän. Peliä pelataan yleensä kahdella perinteisellä korttipakalla ja neljällä pelaajalla. Shanghaiissa pelataan seitsemän kierrosta, joista jokaisella on tavoitteena pöydätä tietyt korttiyhdistelmät, ja sen jälkeen päästä lopuista omista korteista eroon. Kierros loppuu, kun ensimmäiseltä pelaajalta loppuvat kortit. kaikki käteen jääneet kortit lasketaan miinuspisteinä. Pelin voittaa seitsemän kierroksen jälkeen vähiten miinuspisteitä kerännyt pelaaja. Pisteiden kirjaukseen sopivia taulukoita löytynee tämänkin lehden kansien välistä.

Ile: Jos sopiva määrä aikaa vain löytyy, tämä peli on ehdottomasti opettelemisen arvoista korttien lätkimistä. Oppimiskynnys pelissä on todella matala, eli ensikertalaisellakin on ihan hyvät voiton mahdollisuudet. Peliseuraa löytyy varmimmin avaamalla aiheesta suunsa kiltahuoneella. Ainoa miinuspuoli pelissä on se tunne, kun pelin viimeisellä kierroksella nappaa johtoasemasta -200 pistettä kaverin pöydätessä nenän edestä.

Ville: Loistavaa ajankulua esimerkiksi Etelä-Helsingin reissuile. Kortit kulkevat helposti mukana, ja yhdessä pelissä vierähtää helposti yli tunti. Tätä jaksaa aina satunnaisesti pelata, vaikka perinteiset pelikortit eivät olekaan oikein mieleen.

3/5 "Hellurei"

Carcassonne

Kesto: noin 30-60min

Pelaajia 2-5



Carcassonne ilmestyi vuonna 2000 jatkamaan Catanin avaamaa "uusien" lautapelienvälistä. Se keräsi ehkä jopa Cataniakin enemmän huomiota, etenkin Suomessa, jossa pelit ilmestyivät samana vuonna (2004). Carcassonnissa pelaajat rakentavat yhdessä karttaa asettamalla vuoretellen pöydälle neliskulmaisia paloja. Pisteitä kerätään sijoittamalla omia ukkeleita kartan linnoihin, teille, luostareihin ja pelloille.

Ile: Carcassonne on oikein mukava ajanviettopeli eikä kaadu yleensä siihen, ettei ihan aina jaksa miettiä siirtojaan etukäteen, kunhan kaikkia ukkeleita ei dumpaa samantien variksenpeliteiksi pelloille. Pelikavereiden hajoittamiseen hyvä taktiikka on kääntää nelikulmaisia

palikkoja vähintään viidesti, jotta varmasti selviää, ettei kyseinen palikko sovi yritettyyn paikkaan.

Ville: Carcassonnea on kuvattu usein Catania helpommin lähestyttävänä ja se oli omassakin perheessä ensimmäisiä "Oikeita" lautapelejä. Omasta mielestäni Carcassonnissa on kuitenkin Catania korkeampi oppimiskynnys, ja kokemattomalla pelaajalla muutama ensimmäinen peli menee helposti pisteiden laskun hahmottamiseen. Omasta mielestäni paras taktiikka pelikavereiden hajoittamiseen on eepin pitkä vääntö järkyttävän kokoisesta linnasta, joka yleensä johtaa siihen, että linna ei ikinä valmistu ja molemmat häviävät.

4.5/5 "Salami ei maistunut"

Dominion

Kesto: noin 30min

Pelaajia 2-4

Dominion – Valtakunta julkaistiin testin tuoreimpana pelinä vuonna 2008. Peli on siitä erikoinen lautapeligenren edustaja, ettei pelilautaa ole lainkaan, sillä Dominion pohjautuu kokonaan pelin omiin kortteihin. Pelin tarkoituksena on rakentaa pakka, jolla saa kerättyä pelin loppuun mennessä eniten voittopisteitä. Haastetta peliin tuo hyökkäyskortteilla peliä hiekkottavien kavereiden lisäksi se, että käytännössä kaikki voittopistekortit ovat ennen pelin loppua pakassa vain hyödytöntä täytettä. Jokainen peli on keskenään erilainen, sillä yhteen peliin valitaan enemmän tai vähemmän satunnaisesti 24 erilaisesta toimintakortista kymmenen. Vuosien saatossa pelille julkaistut lukuisat lisäosat lisäävät monipuolisuutta entisestään.

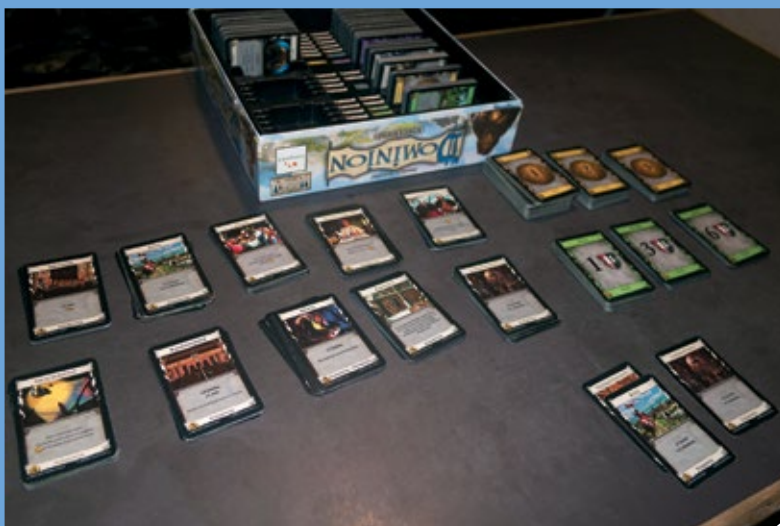
Ile: Dominion on pelinä mukavan lyhyt ja kestää suuren toimintakorttimäärän takia monta pelikertaa ennen kyl-

lästymistä. Pelin ainoa huono puoli on se, että ajoittain peli menee aivan liian oman pakan optimointiin ja interaktio muiden pelaajien kanssa jää lähes olemattomaksi.

Ville: Dominion on tavallaan mukavan helposti lähestyttävä peli, sillä sääntöjä on aika vähän, ja kortit ovat hyvin itsensä selittäviä. Uuden pelaajan on kuitenkin mielestäni hyvin vaikea pärjätä kokeneemmassa seurassa, sillä hyvällä oman pakan optimoinnilla ja sopivilla toimintakorteilla voi kokeneempi kaveri kasa- ta aivan jär-

kyttäviä comboja. Pelissä on myös vivah- teita, joita kokemattoman pelaajan on vaikea hallita. Tästä esimerkkinä on pistekorttien osto, sillä liian aikaisessa vai- heessa hankitut pistekortit ovat vain tiel- lä kädessä.

4/5 "Liikaa tiloja"



Sössötoimikunta

Päätoimittaja
Mari Porko



Toimittaja
Aliisa Pietilä



Toimittaja
Iida Salmivesi



Toimittaja
Milla Kivioja



**Graafikko
Toimittaja**
Sofia Suutarinen



**Graafikko
Taittäja**
Erika Forstén



Taittäja
Ville Välikylä



Toimittaja
Niko Nuutinen



**Taittäja
Toimittaja**
Juhani Heinonen



Hallitus esittäytyy

Sähköinsinöörikillan hallitus on vastuussa kaikesta killan näkyvästä ja näkymättömästä toiminnasta. Hallituksen jäsenten kiireisestä aikataulusta huolimatta Sössö on yksinoikeudella päässyt haastattelemaan vuoden 2015 hallitusta.

Jaakko Peni

Hallituksen puheenjohtaja
Jaaggo@IRCnet
Vuosikurssi 4

Jaakko kuvailee tehtävänsä hallituksessa sanoin: *"Olen puheenjohtaja, eli diktaattori."* Hän opiskelee vielä vanhan tietoliikennetekniikan hakukohteen kandipääainetta

tietoverkkotekniikkaa. Sivuaineeksi Jaakko kävi Strategy & Experience Design (SED) ohjelman, joka on yksi Aalto BIZ:n kesäisin järjestämän Information Technology Program (ITP) alaohjelmista. Jos Jaakko olisi eläin, olisi hän kissa, joka ilmeisesti kuuntelisi 90-luvun ihmeitä. Kun Sössön toimitus kysyi Jaakolta, mitä hänen mielestään jokaisen ihmisen tulisi kokea, oli vastaus lyhyt ja ytimekäs: *"Wappu"*.



Kuva: Jyri Lind

Samu Toimela

Sihteeri
Hoba@IRCnet
Vuosikurssi 4

Samu, eli Hoba, on hallituksen sihteeri, eli hän vastaa mm. pöytäkirjojen kirjoittamisesta, kokoustilojen varaamisesta ja esityslistojen koostamisesta. Lisäksi Samun hommiin kuuluvat killan arkistonhoito sekä valtuuston kokousten pöytäkirjat.

Samu opiskelee SIKistä jo nykyään kadonnutta pääainetta, tietoliikennetekniikkaa. Kandivaiheessa hän luki sivuainee-

naa tuotantotaloutta. Jos Samu olisi eläin, olisi hän pingviini, sillä *"kaikkihan tykkää pingviineistä"*.

Kun kukaan ei ole tuomitsemassa, Samu kuuntelee mielellään Kaija Koon kappaletta *Tule lähemmäs beibi*, ja muistelee taipalettaan killassa. Erityisen lämpimällä Samu muistelee pitämäänsä stadiisuunnistuksen rastia, jossa fuksien piti tanssia kesän hittibiisiä, Gangnam Styleä ja saada ohikulkijat mukaan tanssimaan. *"Tuli mm. todistettua kun muutama ryhmä blokkasi viereisen pyörätien, jotta ohikulkijat saatiin mukaan"*, hän muistelee haikeana.



Kuva: Miika Ruissalo

Anssi Nironen

Yrityssuhdemestari
Vuosikurssi N

Anssi on killan yrityssuhdemestari, eli hän vastaa killan suhteista yritysmaailmaan. Anssi opiskelee DI-vaiheessa pääaineenaan tehoelektroniikkaa ja sähkökäyttöjä.

Jos Anssi olisi eläin, olisi hän kameleontti, sillä hän arvostaa kyseisten eläinten kykyä katsoa eri suuntiin samanaikaisesti. Anssi kuuntelee killan yrityssuhteita hioessaan mielellään Samuli Edelmannin kappaletta *Tuhat yötä*.

Anssin mielestä jokaisen ihmisen tulisi elämässään kokea lottovoitto.



Kuva: Jyri Lind

Oskari Lahti

Rahastonhoitaja
exla@IRCnet (ja yleensä kaikkialla)
Vuosikurssi 4

Oskari "Exla" Lahti on killan rahastonhoitaja, ja hän kuvailee toimeensa seuraavasti: *"Kavallan pöytäkirjat ja väärennän kassan yhdessä sihteerin kanssa."* Oheistoimintana tälle hän vastaa killan rahoista ja talousarjen pyörytyksestä.

Exla opiskelee elektroniikkaa ja sähkötekniikkaa pääaineenaan, ja sivuaineena hänellä on tietotekniikka. Jos hänen olisi oltava eläin, olisi hän mielellään silliskenguru, *"koska sillikset ja kengurut"*.

Koska Exla viettää mielellään aikaa Slafkan kellareissa (lue elepajalla), olisi lajitteluhattu hänen oman arvauksensa mukaan pistänyt hänet Luihuiseen.



Kuva: Vaino Mantylä

Turkka Helin

Fuksitoimikunnan puheenjohtaja
Turtana @IRCnet
Vuosikurssi 3

Turkka on fuksitoimikunnan puheenjohtaja, ja hän vastaa yhdessä Laten kanssa killan fuksitoiminnasta. Lisäksi Turkka johtaa myös fuksitoimikuntaa, johon kuuluvat hänen ja Laten lisäksi myös fuksikapteenit sekä ISOvastaava. Turkka opiskelee pääaineenaan elektroniikkaa ja sivuaineenaan automaatiota ja systeemitekniikkaa.

Turkka haluaisin mielellään kokeilla elämää punapandana, koska hän haluaisi olla pörröinen, pieni ja hassun näköinen. Turkka paljasti Sössön toimitukselle kuuntelevansa Teräsbetonin kappaletta *Taivas lyö tulta* suunnitelllessaan tulevan vuoden fuksitapah-tumia. Jos Turkka olisi saanut kirjeen Tylypahkaan, hän viettäisi omien sanojensa mukaan kaiken aikansa opiskelun sijaan Hagridin mökissä.

Turkan mielestä asia, joka jokaisen ihmisen tulisi kokea, on FXQ:lle viikon jonottaminen.



Kuva: Jyri Lind

Lauri Vähä-Savo

Fuksitoimikunnan puheenjohtajan adjutantti
Vuosikurssi 3

Lauri, eli Late, on tänä vuonna fuksitoimikunnan puheenjohtajan adjutantti, eli hän on yhdessä Turkan kanssa vastuussa killan fuksitoiminnasta. Late opiskelee bioniikkaa, jota hän kuvailee sanoin *"jotain lääketieteellistä tekniikkaa kai tää on"*. Sivuaaineena Latella on henkilökohtainen kokonaisuus, joka koostuu mm. johtamisesta ja strategiasta.

Laten haaveisiin kuuluu elämä vesinokkaeläimenä, sillä *"olishan se mahtavaa olla nisäkäs, joka munii, näyttää ankan ja majavan sekoituksesta ja lisäksi olisin vielä myrkyllinen."* Tämän paljastuksen lisäksi Late kertoi Sössön toimitukselle muistelevansa edelleen lämmöllä kevään 2014 Kotimaan Pitkää, jossa hän pääsi katselemaan aikuisviihde-elokuvaa erään vanhemman kiltalaisen selostuksella. *"Harvoin olen meinannut tukehtua sipseihin (nauroin aika paljon), mutta silloin meinasin"*, Late muistelee vienosti punastuen.



Kuva: Essi Jukkala

Essi Jukkala

Hovimestari
jaine@IRCnet
Vuosikurssi 3

Essi on killan Hovimestari eli hän johdtaa ohjelmatoimikuntaa, joka yhdessä tekee suurimman osan killan tapahtumista. Hupitoimikunta hoitaa sitsien ja saunailtojen järjestelyjä, ja lukkarit taas ohjelmapuolta. Hovimestarin tärkein tehtävä onkin huolehtia, että kaikki aina tapahtumien mainostuksesta loppusiivoukseen asti hoituu aikataulussa ja ilman suurempia kommelluksia.

Essi opiskelee pääaineenaan tietotekniikkaa ja sivuaineena kognitiotiedettä. Syksyllä

hän toivoo opiskelevansa Game Design and Productionia CCIS-maisteriohjelmassa.

Jos Essi olisi eläin, olisi hän mielestään joku lihava kissa, sillä *"Paijaukset on kivoja, se, että joku syöttää on kiva ja kaikki muu onkin vaans. hirvee duuni."*

Killan hommista Essille paras muisto on HTMK013. *"Se oli toimikunta, jonka kanssa voi olla oma itsensä ja pitää hauskaa."* Tätä ja muita killan hommia muistellessaan Essi kuuntelee mieluiten Robinin kappaletta *Kaikki OK*. Käymästämme keskustelusta herkytyneenä Essi lopuksi suosittelee Sössön lukijoille kesäyön läpi valvomista ja sen jälkeen päiväunia Alvarin aukiolla hyvässä seurassa.



Kuva: Miika Ruusalo

Joona Välikehto

Hyvinvointimestari
wallyy@IRCnet
Vuosikurssi 2

Joona on SIKin tämänvuotinen hyvinvointimestari, ja vastaa siis kiltahuoneesta sekä killan urheilu- ja kulttuuritoiminnasta. Hän opiskelee elektroniikkaa ja sähkötekniikkaa pääaineena, ja teknillistä fysiikkaa sivuaineena.

Jos Joona olisi eläin, olisi hän *"tietenkin laiskainen. Voisi roikkua vaan puussa tekemättä*

mitään!?" Puussa roikkuessaan hän kuuntelisi ehkäpä DJ Jenkin ikiklassikkoa *Makke on mies*, jonka hän paljastaa yhdeksi lempikapaleistaan.

Parhaaksi kiltamuistokseen Joona kertoo PoTa 93:n jatkoilla drinkkien tekemisen. *"Huhuh oli kyllä sellaista säätöä, koska en ollut ennen drinkkejä pahemmin tehnyt ja yhtäkkiä tiskillä oli noin 20 henkilöä, jotka haluavat long island ice teetä... Mutta lopulta homma alkoi sujumaan ja drinkitkin (toivottavasti) onnistuivat!?"*



Kuva: Jyri Lind

Tuuli Sarantola

Ulkomestari, varapuheenjohtaja
kazene@IRCnet
Vuosikurssi N

Tuuli on killan ulkomestari sekä varapuheenjohtaja. Tuuli kuvailee tehtäviään killassa: *"Ulkomestarina leikin kaikkien kanssa ja etsin uusia kavereita! Katson myös, että ulkkarit löytävät suomalaisia kavereita ja toisinpäin. Häiritsen myös muiden yliopistojen ja järjestöjen toimijoita, ettei kenenkään tarvitse leikkiä vain samojen ihmisten kanssa! Varapuheenjohtajana leikin auktoriteettia silloin, kun puheenjohtajamme nukkuu pommiin."*

Kun näiltä velvollisuuksiltaan ehtii, Tuuli opiskelee tietotekniikkaa, ja sivuaineena *"jonkinlaista taiteellista sekasortoa"*. Aikaisemmin hän opiskeli tietoliikennetekniikkaa.

Tuulin toteemieläin on lerppuhylje, ja hän kuuntelee mielellään Taylor Swiftin ikiklassikkoa 22. Hyviä muistoja killan hommissa Tuulilla on paljon, joista hän paljasti Sössölle salaperäisesti mm. varastoillat ja uunissa palavat vihannekset. Ennen kuin haastattelumme oli ohi, halusi Tuuli vielä suositella Sössön lukijoille Joutomiesten biitsibileitä keskellä talvea, jos sellaiset joskus tulevat vastaan.



Kuva: Essi Jukkala

Mari Porko

Päätoimittaja
Vuosikurssi 3

Mari on tämän lehden päätoimittaja, eli hänen tehtävänä on huolehtia siitä, että Sössö ilmestyy, ja mieluiten ajallaan. Mari opiskelee nykyään informaatioverkostoja, mutta aikaisemmin hän oli kukkaistekkarina tietoliikennetekniikan koulutusohjelmassa.

Jos Mari olisi eläin, olisi hän koira. *"Tykkään oppia temppuja, miellyttää ihmisiä ja pidän sii-*

tä, kun minua rapsutetaan niskasta", kuvailee Mari mielihalujaan. Lempimusiikkikseen Mari kertoo lähinnä Taylor Swiftin Blank Space -kapaleen, josta hän paljastaa fanittavansa erityisesti kohtaa "darling i'm a nightmare dressed like a daydream".

Marin mielestä jokaisen ihmisen tulisi työskennellä edes jonkin aikaa asiakaspalvelutyössä. *"Siinä oppii kummasti arvostamaan kaupan kassoja ja muita asiakaspalvelijoita, ja samalla pääsee miettimään omaa käytöstään ihmisenä."*



Kuva: Jyri Lind



Kuva: Jyri Lind

Toni Kangas

Opintomestari
Oyni@IRCnet
Vuosikurssi 3

Toni on killan opintomestari, eli hän on vastuussa killan opintoasioista. Se tarkoittaa Tonin mukaan istumista monissa koulun kokouksissa kiltalaisia edustamassa, sekä palautteen ja yleisen hajoilun keräämistä ja välittämistä asiallisesta formaatissa eteenpäin.

Pääaineenaan opintomestari opiskelee radiotiedettä ja -tekniikkaa, ja sivuaineena tietojenkäsittelytiedettä. Jos Toni olisi eläin, hän olisi *"joku karhueläin, koska ne on laiskanoloisia ja rauhallisia."*

Tonin mielestä jokaisen ihmisen tulisi *"eksyä taksilla jenkkihiihdon hullun kuskin kyydissä, jonka puhuminen ja ajaminen on GTA nelosen tekoälyn tasolla."* Ehkäpä tästä kokemuksesta traumatisoituneena Toni murtuu, ja paljastaa lopuksi Sössön toimitukselle hakevansa lohdua MTV:n tosi-tv-sarjoista.

Panu Oksiala

Viestintämestari
Oks4@IRCnet
Vuosikurssi 2

Panun tehtävä hallituksessa on huolehtia killan viestinnästä. Viestintämestarin arki kulminoituu osoitteessa <http://mail.aalto.fi> ja näkyy kiltalaisille parhaiten maanantaiaamuisin sähköpostista löytyvästä viikkokirjeestä (kannattaa lukea!). Viestintätoimikunnan puheenjohtajuus tuo työhön kuitenkin monipuolisuutta, koska sen vastuualueisiin kuuluu luonnollisesti killan webi ja sähköpostilistat sekä tapahtumien (audio)visuaalinen dokumentaatio ja elektroniikkapaja.

Panu opiskelee uuden kandiohjelman mukaista elektroniikan ja sähkötekniikan kandidaattitutkintoa. Sivuaaineena hänellä on tuotekehityksen ympärillä pyörivä Aaltonaut.

Killan hommista Panu muistelee tehtävänsä Oikosulun päävastaavana. *"Tuntuu hienolta, kun bileet loppujenlopuksi saatiinkin kasaan ja kiitoksia sateli. Iso kiitos juhlien onnistumisesta tietysti kuuluu kaikille tapahtuman järjestämiseen osallistuneille, etenkin nykyiselle kulttuurivastaava Isolalle vuosituhannen bilebändistä!",* Panu toteaa diplomaattisesti. Panun mielestä tärkeää elämässä on tunne siitä, että ihmisellä on kontrolli omasta elämästään.



Kuva: Jyri Lind

Näin selviät puhumalla

.....

Ihmisistä eroonpääsemisen lyhyt oppimäärä

Vain yrittäneitä laitetaan -jutulle (Sössö 3/14) kiltahuoneella kaivattu jatko-osa. Vaikka puhumalla selviämisen luulisi olevan sähköteekkarin ydinosamasta jo valmiiksi, näin ei ilmeisesti ole.

"Me seistiin tossa kaikessa rauhassa juomassa kaljaa, ja sit toi tyttö TULI PUHUMAAN meille! Eihän me tiedetty, mitä ois pitänyt tehdä, niin jatkettiin sit vaan kaljanjuontia ja nyökyteltiin."

- hätäntynyt kiltalainen fuksibileissä



Kuva: Jyri Lind

"Häiritsevästä, mahdollisesti pokauss mielessään kulkevista ihmisistä eroon pääsy on joskus haastavaa, mutta harvoin ylitsepääsemätöntä."

Liikaa naisia, liikaa miehiä

Viime syksyn Oikosulussa useampi kiltalainen koki kauhunhetkiä, sillä paikalla oli naisia. Tyttöjä. Y-kromosomittomia olentoja hameissa! Tilanne oli hälyttävä, ja joukkopaniikki vältettiin vain vaivoin. Naisten paikallaolo tuntuu muulloinkin aiheuttavan teekkaripojille yllättävän paljon ongelmia, varsinkin kun ottaa huomioon kuinka usein Teekkarikylässä kuulee "ei niitä naisia ole mishään"-tyyppisiä kommentteja. (Nämä sivumennen sanoen johtavat lähes aina sellaiseen pieneen, päänsisäiseen hei kiitos -reaktioon. Suurimman osan ajasta on toki hauskenpää olla *one of the guys* kuin tulla katsotuksi kieroön sukupuolensa vuoksi, mutta ainahan se vähän sattuu kun jätetään on kuitenkin kiva tulla huomatuksi. Ja kyllä, olen itsekin sitä mieltä, että tästä ansaitsee parikin *on se nyt kun mikään ei kelpaa* -avautumista.)

Häiritsevästä, mahdollisesti pokauss mielessään kulkevista ihmisistä eroon pääsy on joskus haastavaa, mutta harvoin ylitsepääsemätöntä. Muiden seuraan hakeutuminen on yleensä kaikkein helpoin keino, ja ainakin se saattaa viedä epätoivottu huomion pois itsestään. Bonuksena voi valita porukassa jonkin tylsän puheenaiheen. Aihe täytyy tietysti valita kohde-ryhmän mukaan, mutta yleisesti toimivia vaikuttavat olevan armeija, koulu (edellyttää ettei kohde opiskele samaa asiaa kuin sinä) tai mikä tahansa harrastus, johon muut keskustelijat suhtautuvat intohimoisesti. Jos sattuu esimerkiksi olemaan yhteiskunnallemme tyypillisesti yksiavioisessa seurustelusuhteessa (ja joskus vaikkei olisikaan), voi tätäkin käyttää helposti yli-innokkaiden seuralaisten häätämiseen. Tässä tosin on oiva paikka vaikuttaa tökeröltä, jos sattuu tulkitsemaan tilannetta vähän väärin. Ei ole kovinkaan mieltäylentävää mennä ystävällisesti juttelemaan jollekulle saunaillassa, ja saada vastausrepliikki "sori mä oon varattu". Jos keskustelun toinen osapuoli kuitenkin ilmaisee olevansa kiinnostunut muusta kuin hyvästä juttuseurasta, niin on toki kohteliasta kertoa mahdollisesta suhteesta.

Liikaa ihmisiä

Otaniemessä epätoivottuja iskuyrityksiä yleisempi ongelma on ehkä kuitenkin sinnikkäät juttelijat, jotka häiritsevät tai eivät jätä rauhaan esimerkiksi promille-eron tai sosiaalisten kykyjen puutteen vuoksi. Näissä tilanteissa voi kikkailla miehensä mukaan, ja esimerkiksi puhumalla puuta heinää saa usein ihmeitä aikaiseksi, tai ainakin saattaa päästä epätoivottuista keskustelukumppaneista eroon. Epäsopivaan väliin hihkaistu "Oy, with the poodles already!" toimii joka kerta.

Useimmissa tapauksissa suomen kaunein sana, ei, on myös hyvin käyttökelpoinen. Näin on myös silloin, kun et halua puhua jollekulle. Suora puhe tepsii humalaisiinkin yllättävän hyvin, joskin riskinä on että joutuu sitten keskustelemaan siitä, miksei halua jutella. Tilanteesta poistuminen on tietysti heikoille, mutta silti joskus suositeltavaa. Tarvittaessa kannattaa myös luottaa kaverin apuun, eli siirtää osa hankalasta tilanteesta jonkun muun vastuulle.

Halvin, helpoin, näppärin ja Sössön testiryhmien mukaan kaikkien fiksuin tapa on tietysti pysyä alunperinkin etäällä muista ihmisistä ja esimerkiksi juoda hiljaa itseksensä viskyä kotona. Siinä vaiheessa, kun tämän jutun vinkkejä joutuu soveltamaan yksin kotona itseensä, kannattaa poistua muiden ihmisten seuraan.

Mikä politiikassa mättää, Saara Hyrkkö?

Teksti: Henna Lahti

Kuvat: Jukka Kakkonen ja Timo Idänheimo

Yhdistystoiminta, politiikka ja vaikuttaminen ovat asioita, jotka mielletään usein "jonkun muun" hommiksi. Saara Hyrkkö kertoo, miksi nyt jos koskaan kannattaa kiinnostua yhteisistä asioista.

Miten ja miksi lähdit aikanaan mukaan opiskelijatoimintaan?

Olen aina ollut kova innostumaan uusista asioista ja tarttumaan toimeen. Jos tarjolla on mahdollisuus oppia, kokea elämyksiä ja vaikuttaa, I'm in. Toisaalta epäkohdat ja etenkin epäoikeudenmukaisuus ottavat päähän ja herättävät taistelutahtoa. Ennen opintoja vapaa-aikani täyttyi partiotoiminnasta, joten uumoihin ettei minusta välttämättä tulisi mitään opiskelija-aktiivia. Toisin kävi. Heti ekana päivänä innostuin teekkarikulttuurista. Sitten toimin mm. hupitoimikunnassa, ISOhenkilönä, fuksikapteenina, teekkarijaostossa, edustajistossa ja lopulta ylioppilaskunnan hallituksesta ja sen puheenjohtajana.

Mitä sait opiskelija-aktiivivuosiinasi aikaan?

Olen omalta pieneltä osaltani vienyt teekkarikulttuuria eteenpäin, laittanut ylioppilaskunnan aluille ja parantanut opiskelijoiden asemaa yliopistossa ja yhteiskunnassa. Autoin vuoden 2008 fukseja alkuun opinto- ja teekkaripolullaan. Vuonna 2010 käynnistettiin AYY:n kulttuuritoiminta ja perustettiin Aava. Vuonna 2011 luotsasin AYY:tä osana opiskelijaliikettä Opintotuki indeksiin -kampanjassa, jonka ansiosta opintotukea kilahtaa tilille vähän aiempaa enemmän. Mistään en voi tietenkään yksin kerätä kunniaa, sillä kaikki on ollut tiimityötä.



Myöhemmin siirryit opiskelijakentältä politiikkaan. Miten ja miksi?

Ylioppilaskuntavuosina seurasin sekä valtakunnan politiikkaa että Espoon kaupungin toimintaa lähempää kuin aiemmin. Opin, että pystyn edistämään minulle tärkeitä asioita parhaiten politiikan keinoin. Näytti myös siltä, että nuorelle, mutta monessa liemessä keitetylle optimistille olisi tilausta politiikassa.

Sanotaan, että vaikuttaminen ja politiikka ei kiinnosta nuoria. Miksi ei? Ja miksi sen pitäisi?

Politiikalla on kieltämättä tosi huono maine. Moni tuntuu epäilevän poliitikkojen motiiveja ja ahkeruutta. Oma kokemukseni on, että valtaosa poliitikoista tekee kovasti töitä, mutta mah- tuuhan mukaan monenlaista hiihtäjää ja erilaisia arvomaailmo- ja. Juuri siksi kannattaisi vaikuttaa siihen, että politiikkaan saa- taisiin myös tuoreita kasvoja ja ajatuksia!

Moni valtavan tärkeä kysymys on ratkaistava ihan näillä näppäimillä, esimerkkeinä vaikkapa ilmastonmuutos, työn ja teknologian murros sekä tulevaisuuden hyvinvointi- ja terveys- palvelut. Nyt jos koskaan kannattaa kiinnostua vaikuttamisesta.

Mikä politiikassa mättää?

Politiikassa on aika paljon vanhanaikaisia toimintatapoja ja pö- nötystä. Muutokset ovat hitaita ja iso osa päätöksentekopro- sessista tapahtuu kätkössä julkisuudelta. Uskon, että lisäämällä avoimuutta radikaalistikin voitaisiin paitsi kohottaa päätöksen- teon tasoa, myös tehdä politiikasta kiinnostavampaa.

Mitkä ovat ne keinot, joilla jokainen voi vaikuttaa?

Äänestäminen on varmasti se helpoin ja tärkein tapa vaikut- taa. Etenkin nuorten toivoisin raahautuvan vaaliurnille, jotta koko hommaa ei jätetä vain vanhemman väen käsiin. Toisaalta pitäisi olla nykyistä helpompaa vaikuttaa myös vaalien välissä. Kansalaisaloitteet ovat yksi kanava, mutta ehkä tulevaisuudes- sa näemme myös kansanäänestyksiä ja yhä enemmän avointa tietoa, jota kansalaiset voivat kommentoida ja arvioida kriitti- sesti. Tietenkin kannattaa myös ottaa yhteyttä poliitikkoihin, jos on jotakin hampaan kolossa tai hyvä idea mielessä. Vaalien alla yksi tapa vaikuttaa, on lähteä mukaan kampanjoimaan jonkun asian tai ehdokkaan puolesta.

Olet myös itse ehdolla kevään eduskuntavaaleissa. Miksi?

Maailma ei ole vielä valmis, joten maailmanparantajalle riittää duunia. Haluan varmistaa, ettei Suomea sössitä ja että raken- namme parempaa huomista tuleville sukupolville.

Mitä aiot kansanedustajana saada aikaan?

Koulutus, teknologia sekä työelämän kynnysten ja lasikattojen purkaminen ovat sydäntäni lähellä ja niiden parissa haluaisin tehdä töitä eduskunnassa. Yksittäisiin asioihin liittyviä vaalilu- pauksia en tee, sillä tiedän että politiikka on joukkuepeliä, jossa tuloksia saa joskus odottaa tovin jos toisenkin. Olennaisinta on mielestäni halu ja kyky oppia ja omaksua tietoa sekä tehdä pää- töksiä hyvien arvojen ja loogisen ajattelun pohjalta. Ja toimeen tarttuminen, turha sinne on mennä vatuloimaan. Lupaani siis ol- la järkevä ja peloton optimisti, siis oma itseni.

KUKA SAARA?

Saara Hyrkkö, ännännen vuoden sikkiläinen, viittä vaille valmis DI ja espoolainen kaupunginvaltuutettu. Opiskelee bioinformaatioteknologiaa, mutta aloitti opintonsa aikana, jolloin Inkubio ei ollut vielä kiltä. Ollut mukana SIKin toi- minnassa fuksivuodestaan alkaen. Ehdolla kevään edus- kuntavaaleissa Uudellamaalla vihreiden listalla.



KRISTIIDA TESTAA OKTOBERFESTIN

Teksti ja kuvat: Iida Salmivesi

Iida ja Kristiina ovat kolmannen vuoden opiskelijoita, ja he kävivät viime syksynä EESTECin järjestämällä matkalla tutustumassa Münchenin Oktoberfestiin.

Kaikki alkoi siitä, kun kesän lopulla sain Kristiinalta viestin, jossa minulle ilmoitettiin, että: "Me lähdetään muuten Müncheniin syyskuun lopussa, siellä on EESTECin Oktoberfest exchange. Bongasin sen killan webistä." Ensін tietysti innostuin ideasta valtavasti, olenhan suuri Saksa-fani sekä Oktoberfest on ollut jo vuosia "before I die"-listallani. Samoihin aikoihin erehdyin kuitenkin vierailemaan osoitteessa www.op.fi ja jopa minä ymmärsin, että moni muukin saattaa syyskuun lopussa haluta Müncheniin. Vaikkei perillä olo tulisi meille paljoa maksamaan, ei sinne matkustaminen tuohon aikaan olisi aivan ilmaista. No, lueskelin kuitenkin muutaman kliseisen inspiraatiolauseen, kuten "If not us, who? If not now, when?", "Travel, while you're young and able. Don't worry about the money, just make it work. Experience is far more valuable than money will ever be." ja "Beer is not the answer. It's the question. "Yes" is the answer." Lopulta vastasin Kristiinan viestiin, että: "Mennään ihmeessä!"

Päädyimme siis lähettämään hakemukset EESTECille. Meitä haki Suomesta Müncheniin kolme opiskelijaa, mutta Kristida oli nopein (sehän ei tunnetusti ole häpeä) ja meidät kaksi valittiin tähän haastavaltakin kuulostavaan vaihto-ohjelmaan (termiä "viikon vaihto-ohjelma" oli hyvä käyttää, kun lähipiirimme epäili matkan ajankohtaa.) Suorien lentojen hinnat olivat huimia, joten fiksuina ja filmaattisina insinöörinalkuina otimme menopaluulennot reitille Helsinki-Amsterdam-München. Matka-ajaksi ilmoitettiin reilut 16h, mutta ajattelimme, että siinähan se päivä kuluu rattoisasti Amsterdamissa katuja kierellen.

Matkaa suunnitellessamme emme kuitenkaan muistaneet sitä, että huono

tuuri on usein seuranamme. Tämä kuitenkin muistui mieleemme, kun soitin Kristiinalle kaksi päivää ennen matkan alkua työpaikkani lattialla maaten ja sain: "Mulla taisi katketa akillesjänne, et sattuisi olemaan lähistöllä ja voisi viedä minua Diacoriin?" En tiedä rääkäisikö Kristiina puhelimesta terveyteni vai matkamme vaarannuksen takia (epäilen jälkimmäistä), mutta pientä huolta oli puhelimen toisessa päässä havaittavissa. Lopulta tilanteesta selvittiin pelkillä kudosaurioilla. Saimme kuitenkin matkaseuraksemme Kaarlo1:n ja Kaarlo2:n (tunnetaan myös nimellä kynnärsauvat).

Helsinki-Vantaan lentokentällä oli voittajafilis: uskomatonta, että jalkaepisodista huolimatta olimme kuin olimme-

kin lähdössä. Lentokentillä saimme erikoiskohtelua rampajalkani takia, se oli mukavaa. Suosittelen kokeilemaan. Päivä Amsterdamissa meni mukavasti, tosin Kaarlot laittoivat kämmeneni koetukselle. Päivän aikana huomasimme kuitenkin, ettei päivän viettäminen Amsterdamissa tuonutkaan suurta säästöä matkabudjettiimme (jännä juttu), sillä innostuimme mm. jokilaiva-ajelusta. Saimme kuitenkin paljon henkistä pääomaa ja uskomme ainakin itse vahvasti sen olevan tärkeintä. Odotellessamme lentoa Müncheniin, tuntui, kuin olisimme reissanneet jo pitkän ajan ja olisimme olleet kotimatkalta. Pientä turnee-väsymystä oli siis jo havaittavissa, mutta kaiken pelasti suklaa ja hieromatuoli! Kannatti sijoittaa 5e.

Saavuimme keskiyöllä Müncheniin ja meitä oli Münchenin keskusaukiolla, Marienplatzilla, vastassa Clemens ja Marcus, rakkaat hostimme. Heillä oli päällään Lederhosenit (Bayerilaiset perinteiset nahkahousut), mikä teki minuun suuren vaikutuksen. Uupuneille matkajille ei turhaa säiliä annettu, vaan meidät vietiin suoraan clubille, totta kai. Pääsin puhumaan saksaa, ja onnistuin olemaan niin vakuuttava, että eräs paikallinen luuli minua saksalaiseksi (opiskelkaa kieliä toverit!). Kaarlojen kanssa clubbaaminen oli omanlaisensa kokemus, mutta en yhtään pannut pahakseni, kun lähdimme melko pian Marcuksen, minun hostini, kanssa majapaikkaamme. Luulin, että Marcus majoittaisi muitakin kuin pelkästään minut, mutta totuus valkeni minulle pian. Saavuimme kahdestaan noin 20 minuutin bussimatkan jälkeen Marcuksen 10 neliön soluhuoneeseen, joka sijaitsi yhdessä Münchenin lähiöistä. Kun Marcus avasi huoneen oven ja tajusin, että siellä oli pöytä, sänky ja pieni lattiatila, menin pieneen paniikkiin. Silloin lä-



hetin Kristiinalle viestin, että "Mä kuolen, täällä ei nuku muita kun mä." Sain kuitenkin nukkua Marcuksen sängyllä ja Marcus nukkui telttapatjalla huoneen lattialla, joten loppuen lopuksi tilanne ei ollutkaan niin kaoottinen ja hyvien yöunien jälkeen näin asian paremmassa valossa. Tulimme Marcuksen kanssa hyvin toimeen ja meistä tuli hyviä kavereita. Aamulla lähdimme yhteisaamupalalle yhteen Münchenin lukuisista Biergarteneista (Biergarten on kesäisin auki oleva ulkoilmaravintola), Chinesischer Turmiin. Oli mukavaa tutustua muihin eesteciläisiin ja syödä perinteisiä Müncheniläisiä juttuja, kuten Bretzeleitä ja perunasalaattia.

Ensimmäisen päivän ohjelmassa oli kaupunkikierros City Ralleyn merkeissä. Päivä oli loistava ja kaikkien erilaisten tehtävien avulla tutustuimme toisiimme

sekä Müncheniin. Oli mahtavaa huomata, miten ihania ihmisiä seurueeseemme kuului. Kävin elokuussa Münchenissä ja ihastuin kaupunkiin jo silloin, mutta nyt minusta alkoi tuntua, että ihastuminen alkoi muuttua rakastumiseksi. München on mieletön kaupunki. Illalla kokoonnuimme kaikki TUM:in (TUM=Technische Universität München) sähkön kiltikselle, jossa söimme purilaisia. Kiltikseltä sai ostaa maailman parasta olutta puolen litran lasipulloissa (Vollbier), hintaan 1e. Se oli mukavaa. Ruoa jälkeen monet lähitivät kämpille valmistautumaan illan bileitä varten, mutta eihän aina kauniin ja viehättävän Kristiidan tarvinnut sellaista tehdä, joten jäimme uusien kavereidemme kanssa kiltikselle pelailemaan pelejä ja viettämään aikaa. Aika kului rattoisasti ja erittäin kipeästä jalasta huolimatta kä-

velin vielä illalla muiden mukana baariin. Siellä tanssittiin pitkä tovi, kunnes jalkani ilmoitti erittäin selvästi, ettei pysty enää, ja lähdimme baarista pienellä porukalla nukkumaan.

Seuraavan päivän aihe oli Oktoberfest. Aamu valkeni hieman väsyneissä ja raihnaisissa merkeissä. Saksalainen suihku on kuitenkin vähintäänkin yhtä tehokas kuin suomalainen, ja Oktoberfesteille lähdimme aivan uusina ihmisinä. Muut olivat jo saapuneet olutteltalle, kun pääsimme paikalle. Oktoberfesteille on saavuttava ajoissa, mikäli haluaa löytää vapaan pöydän. Teltat ovat iltopäivällä aivan tupaten täynnä ja vähänkin isommalla seurueella istumapaikkojen löytäminen voi olla mahdotonta. Oktoberfesteillä juodaan olutta litran tuopeista (ein Maß) ja





seistä "Marmorstein und Eisenbricht" -laulua ala-asteen saksan tunnilla (opiskelkaa kieliä toverit!). Myöhään illalla lähdimme pois päin festarialueelta. Kristiina päätyi matkalla muuttamaan Maß:in innoittamana vapaapudotuslaitteeseen. Olut aiheutti myöskin sen, ettei hostini osannut asunnolle enää yöllä. No, pääsimme

skål-tilanteessa sanotaan "Brost!". Oluen nauttiminen kävi käsitreenistä, niin painava tuoppi oluineen oli. Pelasimme erilaisia pelejä ja nautimme aivan huikeasta tunnelmasta. Kaikkialla oli Lederhosen-miehiä ja Dirndl-naisia (naisten perinteinen Bayerilainen mekko) sekä teltoissa oli erilaisia yhteislauluja ja esityksiä. Päivän painuessa iltaan yhteislaulut lisääntyivät ja yhtäkkiä juhlaväki seiso ja tanssi pöydillä tuoleilla istumisen sijaan. Hukkasin Kaarlot sen illan aikana monta kertaa, mutta uskokaa tai älkää, löysin ne vähintäänkin yhtä monesti. Ihmiset katsoivat huvittuneina, kun päiden yläpuolella keikkui musiikin tahtiin kaksi kyynärsauvaa. Osasin yhden yhteislauluista ulkoa, mikä oli hauska sattuma. Lauloimme ky-

kuitenkin lopulta takaisin laitakaupungille ja aamulla olin hieman jopa yllättynyt, kun molemmat keppini olivat nätisti sänkyni vieressä.

Oktoberfestin jälkeisenä päivänä määränpäämme oli Saksan yksi kuuluisimmista linnoista, Neuschwanstein. Matkustimme sinne pari tuntia junalla ja muutaman kilometrin bussilla. Linna oli mieletön ja kaiken sen kipuamisen arvoinen. Kapeat portaikot aiheuttivat humoristisia tilanteita, sillä hitaan etenemisen vuoksi aiheutin muille turisteille pieniä etenemishidasteita. Meillä oli linnassa ohjattu opaskierros, se oli mielenkiintoinen. Rankasta edellispäiväisestä Oktoberfestistä huolimatta kaikki jakoivat hyvin olla turisteina. Junamatkoilla

Note to self

- Älä yritä tuoda elävää matkamuistia
- Lentokentälle lähtiessä kannattaa tarkastaa, että arvoesineet ovat mukana
- Jos joskus mietit, pitäisikö lähteä vai jäädä, niin lähde
- Eestec on hyvä juttu
- Lisää Oktoberfest "Before I die" -listallesi
- Muista toteuttaa listaasi
- Kliseisten inspiroivien lauseiden voimaa ei kannata aliarvioida
- Kyynärsauvat eivät ole este, eivätkä oikeastaan edes hidaste

valtasimme tavaroille tarkoitetun vauunun, jonne kaikki mahduimme istumaan rinkiin. Junamatkat kuluivat nopeasti, kun pelasimme mafioosoa ja erilaisia arvausleikkejä. Illalla söimme taas yhdessä kiltiksellä, tällä kertaa "chiliä" eli chili con carnea, ja leipää. Kiltikseltä piti lähteä puolen yön maissa, mutta halusimme vielä viettää aikaa yhdessä, sillä päivät alkoivat hupenemaan. Niinpä lähdimme yliopiston edustalla olevaan puistoon hengailemaan ja pelailemaan erilaisia liikunnallisia pelejä, jotka pitivät meidät



lämpiminä tänä syysyönä. Jossain vaiheessa kuitenkin edellinen päivä alkoi painaa ja lähdimme nukkumaan.

Viimeisen päivän aktiviteetteina olivat junamatka, vaeltaminen, päiväunet järven rannalla sekä illan eppinen International night. Aamulla matkustimme S-junalla pari tuntia Münchenistä pois päin ja kävelimme muutaman kilometrin pituisen luontopolun hienolle vanhalle kirkolle. Siellä söimme mukaan kannetun lounaan. Palasimme takaisin mielettömän kauniin järven kautta, jonka rannalla nautimme veneistä, auringosta ja nokkaunista. Olimme takaisin keskustassa alkuillasta ja kaikki lähtivät valmistautumaan iltaa varten. International night toimi niin, että jokainen opiskelija toi omasta maastaan paikallista ruokaa ja/tai juomaa, jotka esiteltiin vuorotellen ja kaikki maistoivat illan aikana muiden tuomisia. Hankimme Kristiinan kanssa iltaa varten Finlandia-vodkaa, Fazerin sinistä sekä salmiakkia. Opetimme ihmisille ”koskenkorva, koskenkorva, karja-

la, karjala...” biisin, jota sitten hoilattiin enemmän tai vähemmän onnistuneesti pitkin iltaa. Ilta oli mieletön ja ilmassa oli myös suurta haikeutta; seuraavana aamuna alkaisi uuvuttava kotimatka. Olin onneksi kaukaa viisas ja otin rinkkani mukaan jo illan juhlaan, sillä niinhän siinä kävi, että samoilla silmillä lähdettiin lentokentälle aamulla kahdeksan maissa.

Jäähyväiset olivat haikeat, mutta klišeet, kuten ”it’s not a goodbye, it’s a see you soon”, autoivat jälleen. Lentokentälle saapuessamme meille sanottiin, ettei varamallamme lennolla olisi meille tilaa. Näimme tilanteen enemmänkin mahdollisuutena kuin uhkana, sillä olisimme me voineet Müncheniinkin jäädä. No, ehkä kuitenkin näytimme niin raihnaisilta, ettei München halunnut meidän jäävän, joten lopulta löysimme itsemme lähtöportin toiselta puolelta. Odottaessamme koneen lähtöä aloin avaamaan puhelintani. Pienen etsinnän jälkeen kuitenkin huomasin, ettei minulla ole puhelinta, jonka voisin avata. Puhelimeni oli jää-

nyt Clemensin, Kristiinan hostin, pöydälle. Siinä vaiheessa ainut, mitä pystyin itseltäni kysymään, oli: ”Miten meni noin niin kuin omasta mielestä?” –No ihan helkkarin hyvin. Laitoimme Clemensille viestiä puhelimeni kohtalosta ja hän lupasi laittaa sen postiin heti seuraavana päivänä. Lento Amsterdamiin meni nopeasti unia nähden ja perillä suunnitimme syömään. Istuimme kahvilassa, kunnes oli aika lähteä takaisin kentälle ja kohti Suomea. Olimme niin väsyneitä, että nukahdimme kahvilan sohvalle. Tarjoilija ei tästä ilahtunut. Lento Suomeen meni samoissa tunnelmissa kuin Amsterdamiinkin ja Suomeen saavuimme puolen yön maissa. Äidin lohipiirakka tuuditti minut sikeään uneen heti kotiin päästyäni ja 14 tunnin unien jälkeen herätessäni tuntui, kuin osa minusta olisi jossain muualla. Tajusin jättäneeni osan sielustani Saksaan. Toivottavasti löydän tämän puuttuvan palasen ensi keväänä, kun menen Saksaan vaihtoon.



Øhlhäfv

Kuvat: Anni Parkkila
Teksti: Mari Porko

Øhlhäfv

on vuosittain
toistuva ruotsalaisten
ystäviemme EKAKien
järjestämä tapahtuma.
EKAK on suomeksi
Elektroteknologsektionens Kalle
Anka Kommitté.

Tapahtumassa kilpaillaan siitä,
kuka on kaikista nopein
juomaan lämmintä
kaljaa.





Niko kertoo vitsejä

Toimittaja Nuutisen vitsit, joita et halunnut kuulla, nyt painetussa muodossa! Koska osa vitseistä vaatii vieraiden kielten osaamista ja monimutkaisia ajatusketjuja, selitetään vitsit myöhemmin Sössön facebook-sivulla! Nautitaan mielellään huonossa seurassa mallasjuomien kera.

Jos Barbie friendzonaa Kenin, tuleeko hänestä broken?

If you have itch in the balls, do you have testickles?

Sputnik murskasi pienen koiran unelmat leppoisasta elämästä:
"Laika wreckingball"

Heikki Hursti jakoi Piritorilla spurgundinpataa.

Fantasiat saadaan marinoimalla possuja appelsiinilla.

Spurgut käyvät uimarannoilla pulikoimassa.

Jämeräntaipaleen päässä vaihdettiin vuosi sitten kaikki lukot. Se tehtiin asukkaiden iLoqsi.

Jos makkaran laatu mitataan sen valmistukseen käytettyjen eläinlajien lukumäärässä, on chori-zoo erittäin laadukasta.

Jos balettitanssi haluaa löytää demoneita, täytyy hänen ryhtyä piruettiin.

C-ohjelmoinnin ensimmäinen kierroksella: "C you later, calculator."





